

Java程序设计基础

流程控制

流程控制主要内容



- 3.1 if语句
- 3.2 switch语句
- 3.3 while/do-while循环
- 3.4 for循环
- 3.5 跳转语句
- 3.6 debug

本章教学目标

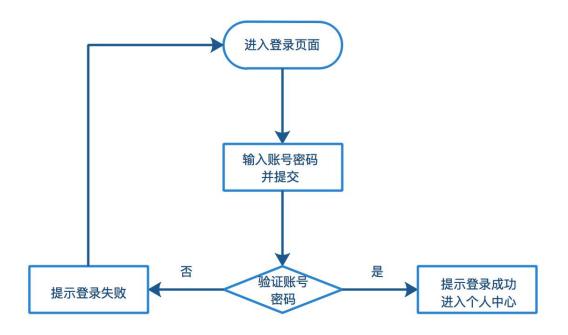


- 能理解并根据业务需求编写if语句
- 能说出if/if-else/if-else if的区别和使用场景
- 能理解并根据业务需求编写switch语句
- 能说出if语句和switch语句的区别
- 能理解并根据业务需求编写while语句
- 能说出while/do-while的区别和使用场景
- 能熟悉使用for循环
- 能理解双重for循环的执行过程和步骤
- 能使用debug调试程序

为什么要用if语句



- 默认情况下,Java代码是由上向下执行所有语句,但在某些情况下,我们需要根据业务情况执行不同的代码,这个时候就需要用到if语句。
- 例如用户登录的时的流程图:



if的基本形式

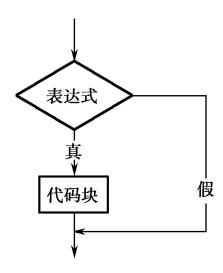


- if语句共有三种形式。
- 第一种形式:

```
if(表达式){
```

代码块

}



if的基本形式



• 代码块中只有一条语句时可简写为:

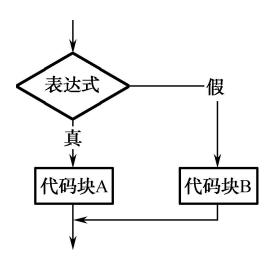
if(表达式)

一条语句

if的第二种形式



• 第二种形式:

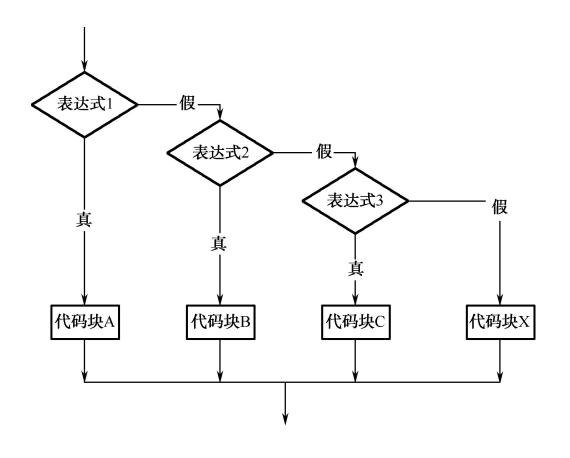


if的第三种形式



• 第三种形式:

```
if(表达式 1){
       代码块 A
}else if(表达式 2){
       代码块 B
}else if(表达式 3){
       代码块 C
• • •
}else{
       代码块 X
```



if的第三种形式



• 成绩等级查询:

• >100: 输入有误

• 85-100: 优秀

• 70-84: 良好

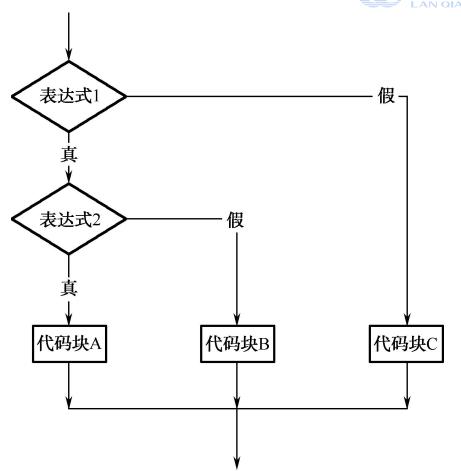
• 60-69: 合格

• <60: 不合格

嵌套的if语句

• 形式如下:

```
if(表达式1){
      if(表达式2){
            代码块A
      }else{
            代码块B
}else{
      代码块C
```



switch语句



• switch 语句的语法形式如下: switch(表达式){ case 常量1: 代码块A; break; case 常量2: 代码块B; break; ... default: 代码块X; break;

- 表达式支持的类型: byte、short、int、char、String、枚举
- default和break语句不是必须的。

为什么需要循环语句



- 循环语句可以轻松高效的完成有规律或重复性的功能。
- 例如输出1-100、计算1-100的总和、输出如下图形或内容:

老罗真帅!	******	**
	**********	***
	*********	***
罗真帅!	**********	****
	***********	*****
	***********	*****
真帅!	***********	*****
	***********	******
り 巾!	***********	******
	**********	******
	**********	*******
!	**********	*******
	**********	********
	**********	*******
	**********	********
	***********	********
	***********	*********
	***********	**********
	**********	**********

while语句

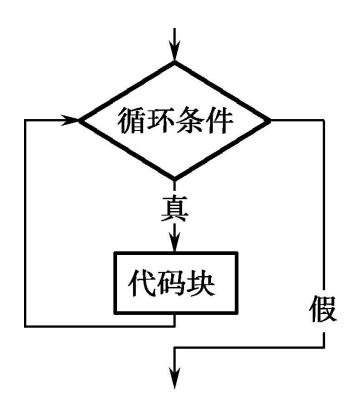


• while 循环的语法形式如下:

while(循环条件){

循环代码块

}



do-while语句



• do-while 循环的语法形式如下:

do{

循环代码块

}while(循环条件);

• do-while中循环代码块一定会执行至少一次

for循环



• for循环的语法形式如下:

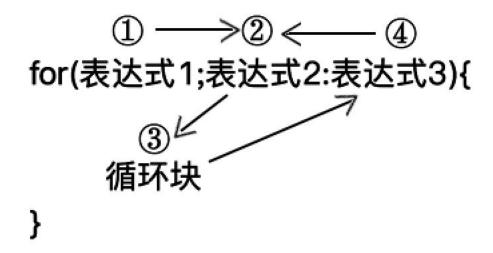
```
for(表达式1;表达式2;表达式3){
循环代码块
}
```

- for 循环的重点在于其 3 个表达式, 其中:
- 表达式 1 通常是赋值语句,一般是循环语句的初始部分,为循环参数赋初值,表达式 1 可以省略。
- 表达式 2 通常是条件语句,即循环条件,当该条件满足时,进入循环,不满足则跳出循环。表达式 2 也可以省略,但省略后就没有了循环判断条件,也就形成了死循环。
- 表达式3通常也是赋值语句,属于循环结构的迭代部分,当一次循环代码块执行完毕以后,程序执行表达式3,然后再去判断表达式2的循环条件是否满足。表达式3通常用来更改循环参数的值。
 表达式3也可以省略,如果省略,通常需要在循环代码块中添加修改循环参数的语句。

for循环



• for循环执行流程如下图:



嵌套的循环语句



• for循环的语法形式如下:

• 嵌套的循环语句在外层for循环每一次循环都会将内层for全部循环一次。

跳转语句



- 在介绍 switch 语句的时候,首次接触了 break 语句,其作用是跳出 switch 代码块,执行 switch 语句后面的代码。在介绍双重 for 循环时,用到了 continue 语句,continue 语句的主要作用为跳出当次循环,继续执行下一次循环。其中 break、continue 以及后面要学的 return 语句,都是让程序从一部分跳转到另一部分,习惯上都称为跳转语句。
- 在循环体内,break 语句和 continue 语句的区别在于:使用 break 语句是跳出循环进而执行循环之后的语句(即结束当前的循环代码),而 continue 语句是跳过本次循环继续执行下一次循环(即跳过本次循环)。在企业面试的时候,这个问题经常被问到,务必掌握。

debug



• debug不是自动找出程序的bug,而是用于查看程序执行的过程。